Avoiding Communication in Sparse Matrix Computations

Marghoob Mohiyuddin Mark Hoemmen James Demmel Katherine Yelick marghoob@eecs.berkeley.edu

Department of Electrical Engineering and Computer Science University of California at Berkeley

IEEE International Parallel and Distributed Processing Symposium, 2008

イロト イポト イヨト イヨト





2 Algorithms

Operation Performance Models



< A

• • = • • = •

æ

Motivation Problem Statement

Communication is Costly, Computation is Cheap

- Gap between computational capability and communication cost increasing exponentially:
 - \bullet Floating-point time \ll 1/network BW \ll network latency
 - $\bullet\,$ Floating-point time $\ll 1/memory$ BW \ll memory latency
- Applications need to be designed with this gap in mind
 - $\bullet\,$ Communication hiding not enough (speedup \leq 2x)
 - Latency can be dealt with by overlap, but limited by the amount of computation
 - Communication avoiding:
 - Trade off communication with computation.
 - Arbitrary speedups possible

イロト イポト イヨト イヨト

Background

Algorithms Performance Models Implementation Summary

Motivation Problem Statement

The Akx Kernel

- Given $n \times n$ sparse matrix A, vector x, integer k > 0,
- Compute the k vectors Ax, A^2x, \ldots, A^kx efficiently.
 - Parallel and sequential algorithms.
- Arises in Krylov Subspace Methods.
 - Need to look at the linear subspace spanned by $[x, Ax, A^2x, \dots, A^kx]$.

▲ □ ▶ ▲ □ ▶ ▲ □ ▶

э

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Setup

- Matrix A and vector x divided in to p row blocks.
- Parallel machine:
 - Each proc. operates on a separate block.
 - Interproc. communication for remote dependencies.
- Sequential machine:
 - Each block stored contiguously in slow memory.
 - Algorithm operates on a block-by-block basis.
- Output vectors computed on a per block basis.

イロト イポト イヨト イヨト

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Naïve Algorithm: 9-pt Operator for 3 Iterations



- Elements of x arranged in a 2D mesh.
 - Matrix A defines the nearest neighbor connections
- 9-point operator computes a function of an entry of x and its 8 neighbors

→ < Ξ →</p>

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Naïve Algorithm: 9-pt Operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- Computing Ax: Send entries needed by other procs (green).
- Computing Ax: Compute locally dependent entries.
- Computing Ax: Receive entries from other procs (blue).
- Computing Ax: Compute remaining entries of Ax.
- 6 Compute A^2x as A(Ax).

Compute A^3x as $A(A^2x)$

< 日 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Naïve Algorithm: 9-pt Operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- Computing Ax: Send entries needed by other procs (green).
- Computing Ax: Compute locally dependent entries.
- Computing *Ax*: Receive entries from other procs (blue).
- Computing Ax: Compute remaining entries of Ax.
- **(** Compute A^2x as A(Ax).

Compute A^3x as $A(A^2x)$

< 日 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Naïve Algorithm: 9-pt Operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- 2 Computing Ax: Send entries needed by other procs (green).
- Computing Ax: Compute locally dependent entries.
- Computing Ax: Receive entries from other procs (blue).
- Computing Ax: Compute remaining entries of Ax.
- **(** Compute A^2x as A(Ax).

O Compute A^3x as $A(A^2x)$.

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Naïve Algorithm: 9-pt Operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- Computing Ax: Send entries needed by other procs (green).
- Computing Ax: Compute locally dependent entries.
- Computing Ax: Receive entries from other procs (blue).
- Computing Ax: Compute remaining entries of Ax.
- 6 Compute A^2x as A(Ax).

O Compute A^3x as $A(A^2x)$

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Naïve Algorithm: 9-pt Operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- 2 Computing Ax: Send entries needed by other procs (green).
- Computing Ax: Compute locally dependent entries.
- Computing Ax: Receive entries from other procs (blue).
- Computing Ax: Compute remaining entries of Ax.
- Compute A²x as A(Ax).

O Compute A^3x as $A(A^2x)$

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Naïve Algorithm: 9-pt Operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- 2 Computing Ax: Send entries needed by other procs (green).
- Computing Ax: Compute locally dependent entries.
- Computing Ax: Receive entries from other procs (blue).
- Computing Ax: Compute remaining entries of Ax.
- **(**) Compute A^2x as A(Ax).

Compute A^3x as $A(A^2x)$

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Naïve Algorithm: 9-pt Operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- 2 Computing Ax: Send entries needed by other procs (green).
- Computing Ax: Compute locally dependent entries.
- Computing Ax: Receive entries from other procs (blue).
- Computing Ax: Compute remaining entries of Ax.
- **(**) Compute A^2x as A(Ax).

Compute A^3x as $A(A^2x)$

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Naïve Algorithm: 9-pt Operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- 2 Computing Ax: Send entries needed by other procs (green).
- Computing Ax: Compute locally dependent entries.
- Computing Ax: Receive entries from other procs (blue).
- Computing Ax: Compute remaining entries of Ax.
- **(**) Compute A^2x as A(Ax).

Compute A^3x as $A(A^2x)$

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Naïve Algorithm: 9-pt Operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- 2 Computing Ax: Send entries needed by other procs (green).
- Computing Ax: Compute locally dependent entries.
- Computing Ax: Receive entries from other procs (blue).
- Computing Ax: Compute remaining entries of Ax.
- **(**) Compute A^2x as A(Ax).

Compute A^3x as $A(A^2x)$

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Naïve Algorithm: 9-pt Operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- 2 Computing Ax: Send entries needed by other procs (green).
- Computing Ax: Compute locally dependent entries.
- Computing Ax: Receive entries from other procs (blue).
- Computing Ax: Compute remaining entries of Ax.
- **(**) Compute A^2x as A(Ax).

Compute A^3x as $A(A^2x)$

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Naïve Algorithm: 9-pt Operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- 2 Computing Ax: Send entries needed by other procs (green).
- Computing Ax: Compute locally dependent entries.
- Computing Ax: Receive entries from other procs (blue).
- Computing Ax: Compute remaining entries of Ax.
- Compute A^2x as A(Ax).
- Ompute A^3x as $A(A^2x)$.

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Naïve Algorithm: 9-pt Operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- 2 Computing Ax: Send entries needed by other procs (green).
- Computing Ax: Compute locally dependent entries.
- Computing Ax: Receive entries from other procs (blue).
- Computing Ax: Compute remaining entries of Ax.
- Compute A^2x as A(Ax).
- Ompute A^3x as $A(A^2x)$.

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Naïve Algorithm: 9-pt Operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- 2 Computing Ax: Send entries needed by other procs (green).
- Computing Ax: Compute locally dependent entries.
- Computing Ax: Receive entries from other procs (blue).
- Computing Ax: Compute remaining entries of Ax.
- Compute A^2x as A(Ax).
- Ompute A^3x as $A(A^2x)$.

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Naïve Algorithm: 9-pt Operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- 2 Computing Ax: Send entries needed by other procs (green).
- Computing Ax: Compute locally dependent entries.
- Computing Ax: Receive entries from other procs (blue).
- Computing Ax: Compute remaining entries of Ax.
- Compute A^2x as A(Ax).
- Ompute A^3x as $A(A^2x)$.

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Naïve Algorithm: 9-pt Operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- 2 Computing Ax: Send entries needed by other procs (green).
- Computing Ax: Compute locally dependent entries.
- Computing Ax: Receive entries from other procs (blue).
- Computing Ax: Compute remaining entries of Ax.
- Compute A^2x as A(Ax).
- Ompute A^3x as $A(A^2x)$.

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Naïve Algorithm: 9-pt Operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- 2 Computing Ax: Send entries needed by other procs (green).
- Computing Ax: Compute locally dependent entries.
- Computing Ax: Receive entries from other procs (blue).
- Computing Ax: Compute remaining entries of Ax.
- Compute A^2x as A(Ax).
- Ompute A^3x as $A(A^2x)$.

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Naïve Algorithm

For i = 1, ..., k,

- Compute $A^{i}x$ using the product of A and $A^{i-1}x$
- Fetch required entries of $A^{i-1}x$ from other procs/blocks.
- O(k) messages between any two procs/blocks.
 - Latency cost is k times the minimum, namely O(1).
 - Objective: O(1) messages between any 2 blocks/procs.
- Sequential machine: A and x read k times from slow to fast memory.
 - Bandwidth cost is k times the minimum.
 - Objective: Read A and x at most once.
- Minimum number of floating-point operations performed.
 - Objective: Minimize number of extra flops.

イロト イポト イヨト イヨト

3

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Improving Naïve Algorithm: 9-point operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- 2 Send entries needed by other procs.
- Compute locally computable entries.
- Receive entries from other procs (blue).

(日) (同) (三) (

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Improving Naïve Algorithm: 9-point operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- Send entries needed by other procs.
- Compute locally computable entries.
- Receive entries from other procs (blue).

(日) (同) (三) (

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Improving Naïve Algorithm: 9-point operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- Send entries needed by other procs.
- Compute locally computable entries.
- Receive entries from other procs (blue).
- Compute remotely dependent entries.

(日) (同) (三) (

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Improving Naïve Algorithm: 9-point operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- Send entries needed by other procs.
- Compute locally computable entries.
- Receive entries from other procs (blue).
- Compute remotely dependent entries.

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Improving Naïve Algorithm: 9-point operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- Send entries needed by other procs.
- Compute locally computable entries.
- Receive entries from other procs (blue).

< 日 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Improving Naïve Algorithm: 9-point operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- Send entries needed by other procs.
- Compute locally computable entries.
- Receive entries from other procs (blue).
- Compute remotely dependent entries.

(日) (同) (三) (三)

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Improving Naïve Algorithm: 9-point operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- 2 Send entries needed by other procs.
- Compute locally computable entries.
- Receive entries from other procs (blue).

< 日 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Improving Naïve Algorithm: 9-point operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- Send entries needed by other procs.
- Compute locally computable entries.
- Receive entries from other procs (blue).

< 日 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Improving Naïve Algorithm: 9-point operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- Send entries needed by other procs.
- Compute locally computable entries.
- Receive entries from other procs (blue).

< 日 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Improving Naïve Algorithm: 9-point operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- Send entries needed by other procs.
- Compute locally computable entries.
- Receive entries from other procs (blue).

(日) (同) (三) (三)

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Parallel Algorithm 1 (PA1)

- The required entries of x are computed as dependencies on x of entries of A^kx in block i.
- 2 Send the entries of x needed by other procs.
- 3 Compute the locally computable entries of $A^{j}x$ for $1 \le j \le k$.
- Receive the entries of x needed from other procs.
- Sompute the remaining entries of $A^{j}x$ for $1 \le j \le k$.
- O(1) messages between any 2 procs.
- Redundant computations.
- Applicable to arbitrary sparse matrices
 - Works well when the matrix is "well partitioned"
 ⇒ partitions have small "surface to volume ratio"

イロト イポト イヨト イヨト

э

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Improving PA1: 9-pt operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- 2 Compute entries needed by other procs.
- Send entries to other procs (green).
- Compute remaining locally computable.
- Receive entries from other procs (blue).

イロト イポト イヨト イヨ

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Improving PA1: 9-pt operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- 2 Compute entries needed by other procs.
- Send entries to other procs (green).
- Compute remaining locally computable.
- Receive entries from other procs (blue).

< 日 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Improving PA1: 9-pt operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- 2 Compute entries needed by other procs.
- Send entries to other procs (green).
- Compute remaining locally computable.
- Receive entries from other procs (blue).

・ロト ・同ト ・ヨト ・ヨ

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Improving PA1: 9-pt operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- 2 Compute entries needed by other procs.
- Send entries to other procs (green).
- Compute remaining locally computable.
- Receive entries from other procs (blue).

< 日 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Improving PA1: 9-pt operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- 2 Compute entries needed by other procs.
- Send entries to other procs (green).
- Compute remaining locally computable.
- Receive entries from other procs (blue).

< 日 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Improving PA1: 9-pt operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- 2 Compute entries needed by other procs.
- Send entries to other procs (green).
- Compute remaining locally computable.
- Receive entries from other procs (blue).

< 日 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Improving PA1: 9-pt operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- Compute entries needed by other procs.
- Send entries to other procs (green).
- Compute remaining locally computable.
- Receive entries from other procs (blue).
- Compute remotely dependent entries.

< 日 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Improving PA1: 9-pt operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- 2 Compute entries needed by other procs.
- Send entries to other procs (green).
- Compute remaining locally computable.
- Receive entries from other procs (blue).
- Compute remotely dependent entries.

< 日 > < 同 > < 三 > <

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Improving PA1: 9-pt operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- Compute entries needed by other procs.
- Send entries to other procs (green).
- Compute remaining locally computable.
- Receive entries from other procs (blue).
- Compute remotely dependent entries.

< 日 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Improving PA1: 9-pt operator for 3 iterations



- Entries available marked red.
- 2 Compute entries needed by other procs.
- Send entries to other procs (green).
- Compute remaining locally computable.
- Receive entries from other procs (blue).
- Compute remotely dependent entries.

< 日 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Parallel Algorithm 2 (PA2)

- Compute the locally computable entries of x, Ax,..., A^kx needed by other procs. These are the entries on the boundary of locally computable and remotely dependent entries.
- 2 Send the entries of x, Ax, \dots, A^kx needed by other procs.
- Sompute remaining locally computable entries of $[Ax, \ldots, A^kx]$.
- **4** Receive the entries of x, Ax, \dots, A^kx needed from other procs.
- So Compute the remaining entries of $A^j x$ for $1 \le j \le k$ using the already computed entries and the fetched entries.
- O(1) messages between any 2 procs..
- Fewer flops than PA1.
 - Half as much redundant computation as PA1
 - Locally computable entries computed on only their host proc.

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > <

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Sequential Algorithm

- For i = 1, ..., p, (p = number of blocks of A and x)
- 2 Load block i from slow memory to fast memory.
- Solution Load parts of x needed from other blocks in to fast memory.
- Compute the local entries of Ax, \ldots, A^kx .
- Store the computed entries in to slow memory.
- Entries of x and A may be reordered to minimize the cost of accessing slow memory.
 - Minimizing number of slow memory accesses.
 - 2 kinds of Travelling Salesman Problems: one for ordering block entries, and other for the ordering of blocks
 - Minimizing number of entries fetched from slow memory:
 - Extra entries fetched to reduce the number of slow memory accesses.

イロト イポト イヨト イヨト

Setup Naïve Algorithm Parallel Algorithms Sequential Algorithm

Sequential Algorithm: Ordering Example for 9-pt Operator

- Left block needs 2 accesses to fetch the entries in 1, 7, 8.
- Other blocks need 1 access to fetch their needed entries.

- Computing block 2 after block 1 ⇒ colored regions of x do not need to be fetched
- Computing block 4 after block 1 ⇒ only the blue regions of x do not need to fetched

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 >

Modeling Speedup for Sequential Algorithm Modeling Speedup for Parallel Algorithm

Modeled Speedup for Sequential Out-of-Core Algorithm on 9-pt Operator

- 500 MFlops/s, mem = 4 GBytes, lat = 5.7 ms, bw = 62.5 MBytes/s.
- No. of blocks p $(1 \le p \le p_{max})$ chosen for best perf.
- Speedups across whole range of problem sizes (at least 10x)
 - Reading A and x always costs bw. ⇒ speedups always possible.

< ∃ >

15/ 25

Modeling Speedup for Sequential Algorithm Modeling Speedup for Parallel Algorithm

Modeled Speedup for Sequential Out-of-Core Algorithm on 27-point Operator

 $p_{max} = 10^{12}$, Lat=5.7 ms, Bw=62.5 MBytes/s, flops/s=500 MFlops/s, mem=4 GBytes

- Speedups across whole range of problem sizes (at least 7x).
- Speedups decrease after a certain k.

< ∃ ►

-

Modeling Speedup for Sequential Algorithm Modeling Speedup for Parallel Algorithm

Modeled Speedup for Sequential Algorithm with On-Chip Cache as Fast Memory

- 9-pt. operator on $n \times n$ mesh, 27-pt. operator on $n \times n \times n$ mesh.
- Core performance = 2 GFlops/s, memory=8 MBytes, lat=200 ns, bw=5 GBytes/s
 - Models single core, single socket of a quad-core Intel Clovertown chip

Matrix	Range of <i>n</i>	(Range of) Modeled Speedup
9-pt operator	2 ⁸ to 2 ¹⁹	[2.45, 2.58]
27-pt operator	2 ⁸ to 2 ¹²	[1.34, 1.36]

• Speedups always possible across all problem sizes

イロト イポト イヨト イヨト

Modeling Speedup for Sequential Algorithm Modeling Speedup for Parallel Algorithm

Performance Model: Parallel Algorithm (PA2)

• 9-pt. operator on $n \times n$ mesh, 27-pt. operator on $n \times n \times n$ mesh.

Peta: No. procs. = 8100, proc. performance = 50 GFlops/s, memory=500 GBytes, $|at=10 \ \mu$ s, bw=4 GBytes/s

Matrix	Range of <i>n</i>	Max Modeled Speedup
9-pt operator	2 ¹⁰ to 2 ²²	6.9
27-pt operator	2 ⁹ to 2 ¹⁴	1.02

- Speedups for small problem sizes (for 9-pt operator, $2^{10} \le n \le 2^{13}$).
- Other problem sizes computation bound, so not limited by communication (hidden by overlap with communication).

4 冊 ト 4 三 ト 4 三 ト

Modeling Speedup for Sequential Algorithm Modeling Speedup for Parallel Algorithm

Performance Model: Parallel Algorithm (PA2)

Grid: No. procs. = 125, proc. performance = 1 TFlops/s, memory=10 TBytes, |at=100 ms, bw=320 MBytes/s

Matrix	Range of <i>n</i>	Max Modeled Speedup
9-pt operator	2 ¹⁰ to 2 ²²	22.22
27-pt operator	2 ⁹ to 2 ¹⁴	4.41

- Small problem sizes run on 1 proc.
- Speedups for moderate problem sizes (for 9-pt operator, $2^{15} \le n \le 2^{19}$).
- Large problem sizes computation bound.

イロト イポト イヨト イヨト

Implementation Results

Implementation

- Parallel algorithm implemented in UPC (Unified Parallel C).
 - Works for general sparse matrices.
 - For PA1, entries of A and x reordered to make local computations as k invocations of Sparse Matrix Vector multiplication.
- Sequential (out-of-core) algorithm implemented in C.
 - Slow memory assumed to be disk.
 - Reordering done to minimize bandwidth cost for disk access using a randomized heuristic.

| 4 同 1 4 三 1 4 三 1

Implementation Results

Results: Sequential Out-of-Core Algorithm

- Itanium II node with 5.2 GFlops peak flop rate.
- 27-point operator with 368³ points partitioned in to 4³ = 64 blocks.
- Performance 6x slower than ideal machine (∞ DRAM).

< ∃ ►

Summary and Future Work

- Sequential and parallel communication avoiding algorithms for the Akx kernel.
 - Almost linear speedups possible.
 - Minimum latency cost.
 - Minimum bandwidth cost for the sequential algorithm.
- Performance modeling of the algorithms.
 - Parallel implementation expected to achieve speedups for moderate problem sizes.
 - Sequential implementation expected to achieve speedups across the whole range of problem sizes.
- Sequential implementation demonstrates speedup of 3x for a 27-point operator.
- Akx kernel part of a larger effort for communication avoiding iterative solvers
 - Extensions to polynomial bases
 - Incorporating preconditioning (matrix A multiplied by a preconditioner matrix M)

22/25

3

Thank You!

◆□▶ ◆□▶ ◆三▶ ◆三▶ 三三 のへで

Modeled Speedup for Sequential Algorithm with Cache as Fast Memory on 9-pt

Operator

- 2 GFlops/s, mem = 4 GBytes, lat = 200 ns, bw = 5 GBytes/s.
 - Models single core, single socket of a quad-core Intel Clovertown chip
- No. of blocks p $(1 \le p \le p_{max})$ chosen for best perf.
- Speedups across whole range of problem sizes (at least 2.4x)

イロト イポト イヨト イヨト

Modeled Speedup for Sequential Algorithm with Cache as Fast Memory on 27-pt

Operator

 Speedups across whole range of problem sizes (at least 1.3x)

æ

• Surface effects limit maximum range of k

(ロ) (部) (E) (E)